**Scenariusz zajęć z informatyki - klasa (IV–V–VI) Szkoły Podstawowej (II EE)**

**Temat: Wprowadzenie do zmiennych cz. 3**

|  |  |
| --- | --- |
| **Odniesienie do programu nauczania:** | jednostka NN rozkładu materiału wg programu nauczania zatwierdzonego przez Dyrektora Szkoły dn. 1.09.2017 |
| **Prowadzący zajęcia**: | NN |
| **Szkoła:** | NN |
| **Klasa:** | NN |
| **Termin:** | NN |
| **Czas realizacji:** | 45 minut(1 godzina lekcyjna, jedna jednostka dydaktyczna) |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Cele:** | |  |
|  | **Ogólny:** | Programowanie i rozwiązywanie problemów z wykorzystaniem komputera i innych urządzeń cyfrowych. |
|  | **Szczegółowy:** | Zrozumienie oraz umiejętność wykorzystania zmiennych w konstrukcji algorytmów |

**Konieczne umiejętności i wiadomości wstępne:** znajomość podstawowych informacji na temat konstrukcji algorytmów oraz takich pojęć jak: pętla, instrukcja warunkowa, algorytm liniowy

**Środki dydaktyczne:** Pracownia komputerów, rzutnik multimedialny, przygotowane materiały własne.

**Metody prowadzenia zajęć:** Wykład wspomagany prezentacją, dyskusja

**Projekt ewaluacji:**

1. **Wstępna** – brak.
2. **Bieżąca** - wystawienie ocen (plusów) "za aktywność" pozytywnie wyróżniającym się uczniom, minusów za brak aktywności.
3. **Końcowa** – brak.

**Struktura zajęć:**

1. **Część wstępna (4 min)**
   1. Formalna część wstępna (obecność, podanie tematu lekcji)
2. **Część postępująca (38 min)**
   1. Zadania ewaluacyjne
3. **Rekapitulacja (3 min)**
   1. Podsumowanie lekcji

# Opis przebiegu lekcji

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Część** | **Czas (min)** | **Czynności nauczyciela** | **Czynności ucznia** | **Uwagi** |
| I.1 | 4/4 | Sprawdza obecność  Podaje temat lekcji | Zapisują temat lekcji |  |
| II.1 | 2/6 | Tłumaczy zadania | Słuchają i pytają o niejasności | Prezentacja „Zmienne – zadania” |
| II.1 | 36/42 | Nadzoruje wykonanie zadania | Rozwiązują zadania |  |
| III.1 | 3/45 | Podsumowuje lekcję | Słuchają i zadają pytania |  |

**Załączniki do konspektu**

1. **Prezentacja z zadaniami: *Zmienne – zadania.pptx***
2. **Implementacje do zadania 1:**
   1. [**https://blockly-demo.appspot.com/static/demos/code/index.html?lang=pl#2vfy8y**](https://blockly-demo.appspot.com/static/demos/code/index.html?lang=pl#2vfy8y)
   2. [**https://blockly-demo.appspot.com/static/demos/code/index.html?lang=pl#83tbqd**](https://blockly-demo.appspot.com/static/demos/code/index.html?lang=pl#83tbqd)
3. **Rozwiązanie zadania 1:**
   1. **Program wypisze trzy liczby: 6, 3, 3**
   2. **Program wypisze jedną liczbę: 12**
4. **Rozwiązanie zadania 2:** [**https://blockly-demo.appspot.com/static/demos/code/index.html?lang=pl#4bqk4x**](https://blockly-demo.appspot.com/static/demos/code/index.html?lang=pl%234bqk4x)